

PowerDOGs

Inserimento dell'albero genealogico / pedigree

In questo tutorial vedremo come inserire gli antenati (padre, madre, nonni, ...) di un animale per ricostruire l'albero genealogico.

E' necessario innanzitutto inserire i dati dell'animale con la scheda di inserimento (nome, razza, e altri dati).

Successivamente è necessario aprire la scheda **Genealogia / Pedigree** con la voce del menù principale:

Genealogia → *Genealogia / Pedigree*

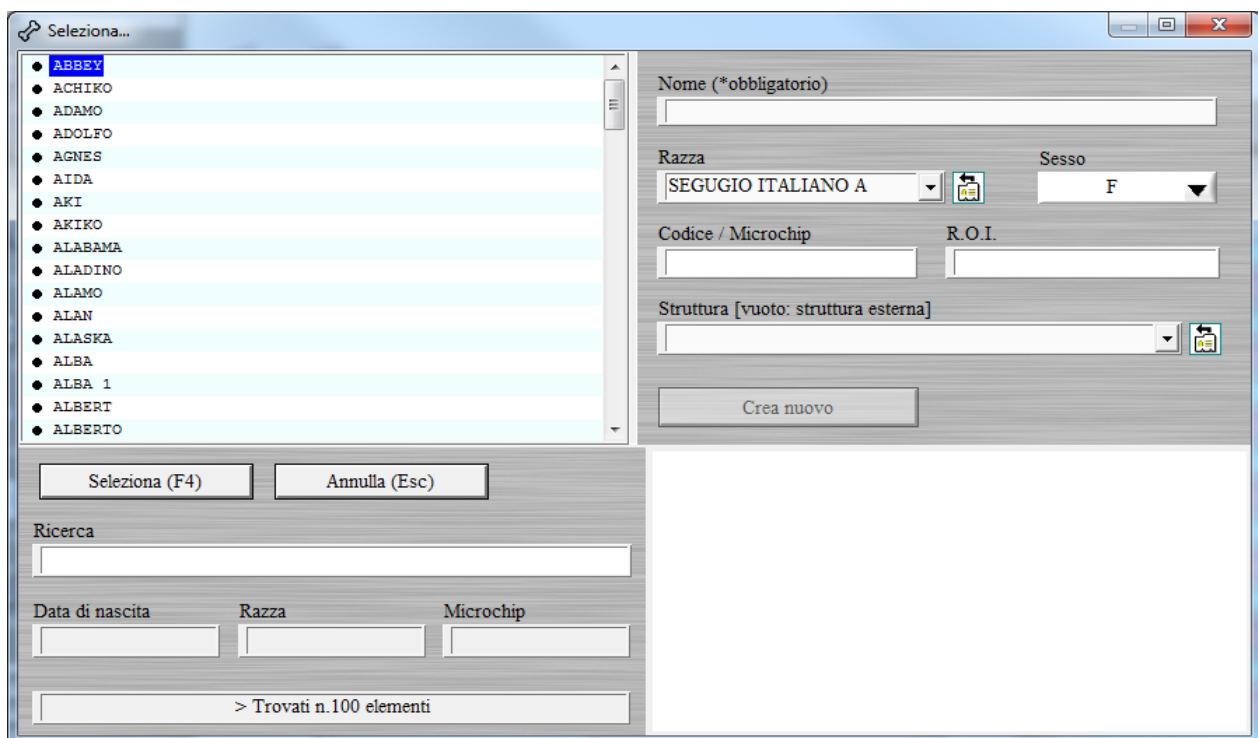
Si apre la seguente scheda, dove è possibile selezionare l'animale di cui si vuole ricostruire l'albero genealogico:

E' possibile aprire la scheda genealogia anche dalla scheda con l'elenco degli animali, dopo aver selezionato un animale. In questo caso l'animale risulta già selezionato dopo l'apertura della scheda genealogia.

E' necessario andare nella sezione **albero genealogico**, come mostrato nella precedente schermata.

In questa sezione è possibile inserire gli antenati: è sufficiente un doppio click sulle corrispondenti caselle P1, M2,).

Padre, madre e altri antenati sono a loro volta degli animali che devono essere presenti nel database. Possono essere già presenti, per via di un precedente inserimento, o è possibile creare un nuovo animale durante la ricostruzione del pedigree. E' possibile, dunque, inserire a volo un antenato dopo aver fatto doppio click sulla corrispondente casella:



Sul lato destro c'è una sezione dove è possibile creare un nuovo animale e associarlo. L'animale inserito sarà aggiunto all'archivio degli altri animali. I campi che non possono essere riempiti in questa scheda, possono essere aggiunti e modificati in un secondo momento con l'apposita scheda di gestione e modifica degli animali.

Il campo **struttura** è importante perché consente di distinguere animali presenti nella propria struttura da quelli che vengono inseriti nel database appositamente per la ricostruzione dell'albero genealogico ma che non sono fisicamente presenti. In questi casi è possibile definire una struttura apposita (per esempio "cane esterno"), oppure lasciare vuota la struttura per i cani esterni e inserire gli altri cani in una struttura apposita (ad esempio "il mio allevamento").

Simulazione di accoppiamento e calcolo del COI

The screenshot shows the 'Genealogia / Pedigree' application window. The 'Animale' field is set to 'Fido (01/01/2010)'. The 'Simulazione di accoppiamento' tab is selected. Below it, the 'Accoppiamento con (*obbligatorio)' field is empty. The 'Nome ipotetico del cucciolo (*obbligatorio)' field contains 'Fido'. There are two buttons: 'Inizia simulazione' and 'Genera verbale'. The 'COI' field displays '0'. At the bottom, there is an 'Informazioni' section with a scrollable area.

Nella sezione *simulazione di accoppiamento* è possibile simulare l'accoppiamento del cane selezionato con un altro cane (campo *Accoppiamento con*). Sono disponibili i pulsanti:

- *Inizia simulazione* per calcolare il COI e visualizzare le relative informazioni. Nella versione attuale del software, il calcolo del COI è approssimativo e tiene conto esclusivamente del grado diretto di parentela e quindi fornisce valori come 0, 1/2, 1/4, ...:

COI	Informazioni
1/2	tra Genitore-Figlio
1/4	tra Nonno-Nipote
1/2	tra Fratelli pieni
1/4	tra fratellastri
1/8	tra cugini
1/16	tra cugini di 2° grado

- *Genera verbale*, per generare il verbale di consanguineità (è necessario specificare il nome ipotetico del cucciolo con l'omonimo campo presente nella scheda).