

## PowerDOGs

### Inserimento dell'albero genealogico / pedigree

In questo tutorial vedremo come inserire gli antenati (padre, madre, nonni, ...) di un animale per ricostruire l'albero genealogico.

E' necessario innanzitutto inserire i dati dell'animale con la scheda di inserimento (nome, razza, e altri dati).

Successivamente è necessario aprire la scheda **Genealogia / Pedigree** con la voce del menù principale:

*Genealogia* → *Genealogia / Pedigree*

Si apre la seguente scheda, dove è possibile selezionare l'animale di cui si vuole ricostruire l'albero genealogico:

E' possibile aprire la scheda genealogia anche dalla scheda con l'elenco degli animali, dopo aver selezionato un animale. In questo caso l'animale risulta già selezionato dopo l'apertura della scheda genealogia.

E' necessario andare nella sezione **albero genealogico**, come mostrato nella precedente schermata.

In questa sezione è possibile inserire gli antenati: è sufficiente un doppio click sulle corrispondenti caselle P1, M2, ....).

Padre, madre e altri antenati sono a loro volta degli animali che devono essere presenti nel database. Possono essere già presenti, per via di un precedente inserimento, o è possibile creare un nuovo animale durante la ricostruzione del pedigree. E' possibile, dunque, inserire a volo un antenato dopo aver fatto doppio click sulla corrispondente casella:

The screenshot shows a window titled "Seleziona...". On the left, a list of names is shown with radio buttons. "ABBEY" is selected. Below the list are buttons for "Selezione (F4)" and "Annulla (Esc)", a search field labeled "Ricerca", and three input fields for "Data di nascita", "Razza", and "Microchip". At the bottom of this section, it says "> Trovati n.100 elementi". On the right, there are several form fields: "Nome (\*obbligatorio)" (empty), "Razza" (dropdown menu showing "SEGUGIO ITALIANO A"), "Sesso" (dropdown menu showing "F"), "Codice / Microchip" (empty), "R.O.I." (empty), and "Struttura [vuoto: struttura esterna]" (dropdown menu). A "Crea nuovo" button is located below these fields.

Sul lato destro c'è una sezione dove è possibile creare un nuovo animale e associarlo. L'animale inserito sarà aggiunto all'archivio degli altri animali. I campi che non possono essere riempiti in questa scheda, possono essere aggiunti e modificati in un secondo momento con l'apposita scheda di gestione e modifica degli animali.

Il campo **struttura** è importante perché consente di distinguere animali presenti nella propria struttura da quelli che vengono inseriti nel database appositamente per la ricostruzione dell'albero genealogico ma che non sono fisicamente presenti. In questi casi è possibile definire una struttura apposita (per esempio "cane esterno"), oppure lasciare vuota la struttura per i cani esterni e inserire gli altri cani in una struttura apposita (ad esempio "il mio allevamento").